

TEJEDA DE TIETAR FLIGHT SIMULATOR

MANUAL DE INSTRUCCIONES



INTRODUCCIÓN

Bienvenido a Tejeda de Tiétar Flight Simulator, el simulador de vuelo que permite sobrevolar en avioneta el municipio de Tejeda de Tiétar.

Este simulador es muy sencillo y está en un versión pre-beta por lo que contiene errores y limitaciones.

EJECUCIÓN

El simulador debe ejecutarse desde un ordenador ya que se necesita el teclado y el ratón para manejar la avioneta.

Para ejecutar el programa hay que abrir este enlace desde un navegador Web.

https://tejedadetietarflightsimulator.github.io/tdtfs/

PANTALLA DE JUEGO

Cuando se cargue la aplicación una pantalla similar a esta:



Pulsando sobre el botón azul que se ve en la parte inferior derecha se ver el simulador en pantalla completa.

Para salir del simulador basta con pulsar la tecla ESC y cerrar el navegador.

MANEJO DE LA AVIONETA

TECLA	FUNCIÓN
W	Aumentar velocidad
S	Disminuir velocidad
Α	Inclinar hacia la izquierda
D	Inclinar hacia la derecha
TECLA IZQUIERDA DEL CURSOR	Girar hacia la izquierda
TECLA DERECHA DEL CURSOR	Girar hacia la derecha
TECLA SUPERIOR DEL CURSOR	Descender
TECLA INFERIOR DEL CURSOR	Ascender
TECLA 1	Cámara principal
TECLA 2	Cámara frontal
TECLA 3	Cámara inferior
TECLA T	Reiniciar simulador
TECLA ESC	Salir
RATÓN	Control de la cámara 1

DESPEGUE

Para despegar hay que alcanzar una velocidad mínima de 45mph. El indicador de velocidad se pondrá en verde. Pulsando la TECLA INFERIOR DEL CURSOR se comenzará la ascensión. Por debajo de la velocidad de 45mph el avión no se puede manejar por lo que puede provocarse un accidente.

Espero que te guste y disfrutes de las vistas.